

Choix de programmation au collège

Compétences propres à l'EPS	Groupes d'activités	APSA	Programmation par niveau de classe			
			6 ^{ème}	5 ^{ème}	4 ^{ème}	3 ^{ème}
Réaliser une performance motrice maximale mesurable à une échéance donnée <i>(ce qui représente 25% des APSA à enseigner)</i>	Athlétiques	Demi-fond	X		X	
		Relais vitesse	X			
		Multi bond		X		
		Course de haies		X		X
	Aquatiques	Natation de vitesse	X	X		
Se déplacer en s'adaptant à des environnements variés et incertains <i>(ce qui représente 12,5% des APSA à enseigner)</i>	APPN	Course d'orientation	X		X	
		Escalade	X			
		Canoë kayak	X			X
Réaliser une prestation corporelle à visée artistique ou acrobatique <i>(ce qui représente 25% des APSA à enseigner)</i>	Gymniques	Gymnastique sportive	X		X	
		Acrosport		X		X
Conduire et maîtriser un affrontement individuel ou collectif <i>(ce qui représente 37,5% des APSA à enseigner)</i>	Coopération et opposition : Sports collectifs	Rugby	X	X		
		Basket-ball	X			X
		Football				
		Handball				
		Ultimate*		X	X	
		Base-ball *		X	X	
	Opposition duelle : Raquette	Badminton	X		X	
		Tennis de table				
	Combat	Boxe française		X		
Lutte		X				
APSA spécifique à l'établissement		Ex : EPS adaptée				

* = APSA Académique : Attention : la liste académique des APSA est susceptible d'être modifiée

Rappel : Le niveau 2 de compétence doit être atteint dans au moins une APSA de chacun des huit groupes d'activités à l'issue du collège.